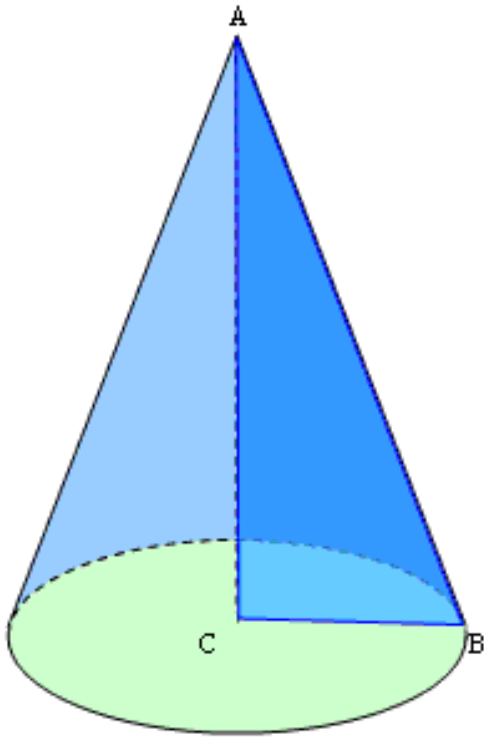




Геометричні фігури у просторі

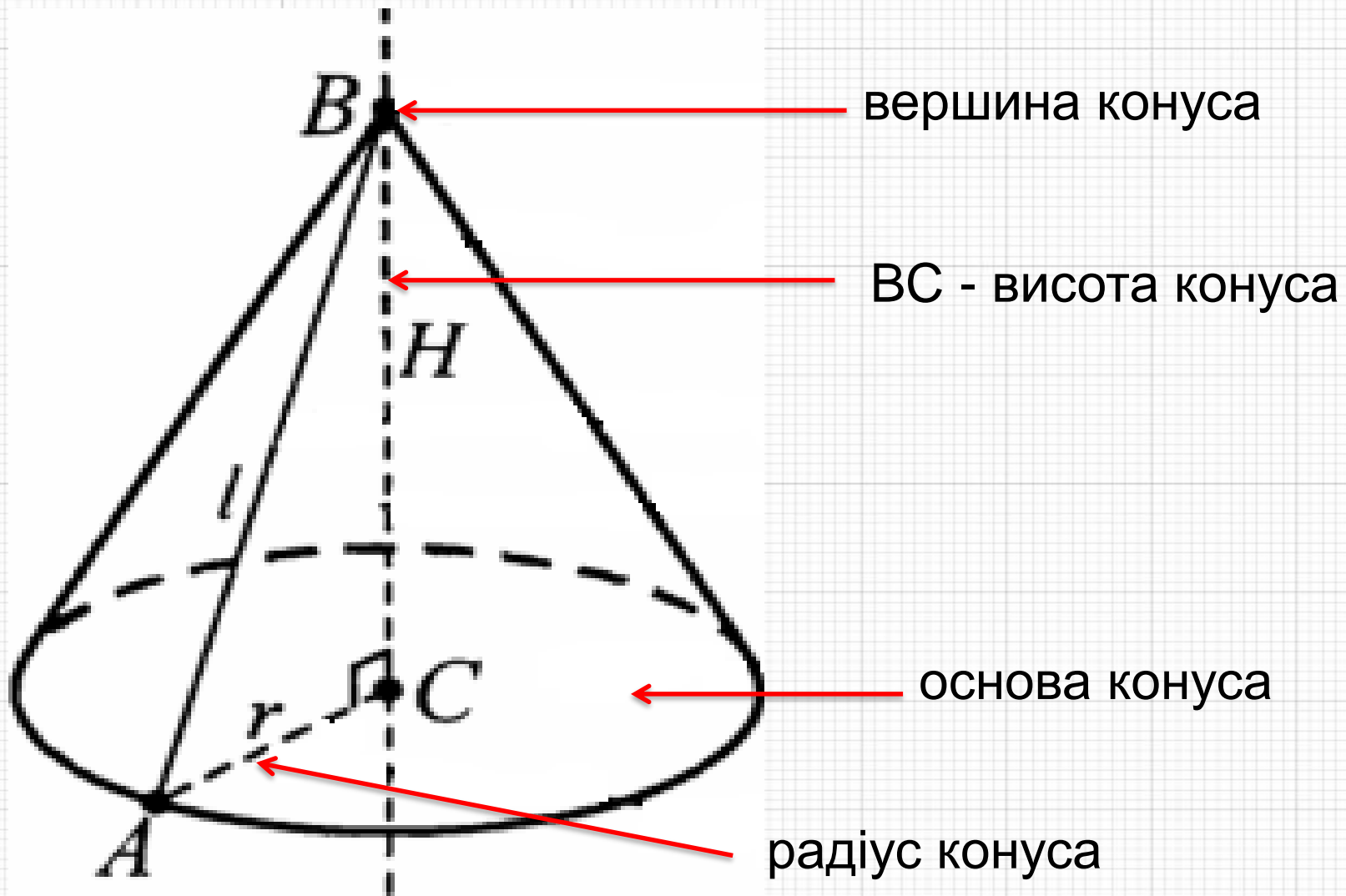
Конус, циліндр, піраміда, куля, прямокутний паралелепіпед (куб). Елементи геометричних фігур у просторі. Моделювання геометричних фігур.

Конус



- Конус - це тіло, утворене обертанням прямокутного трикутника навколо його катета.

Конус

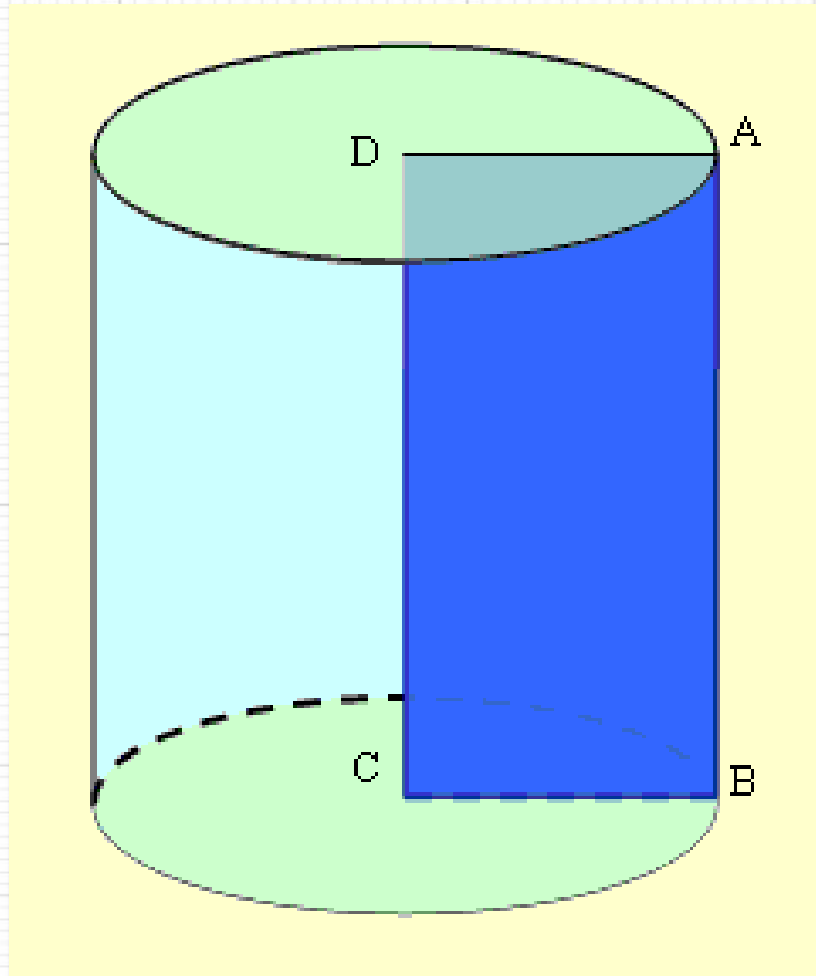






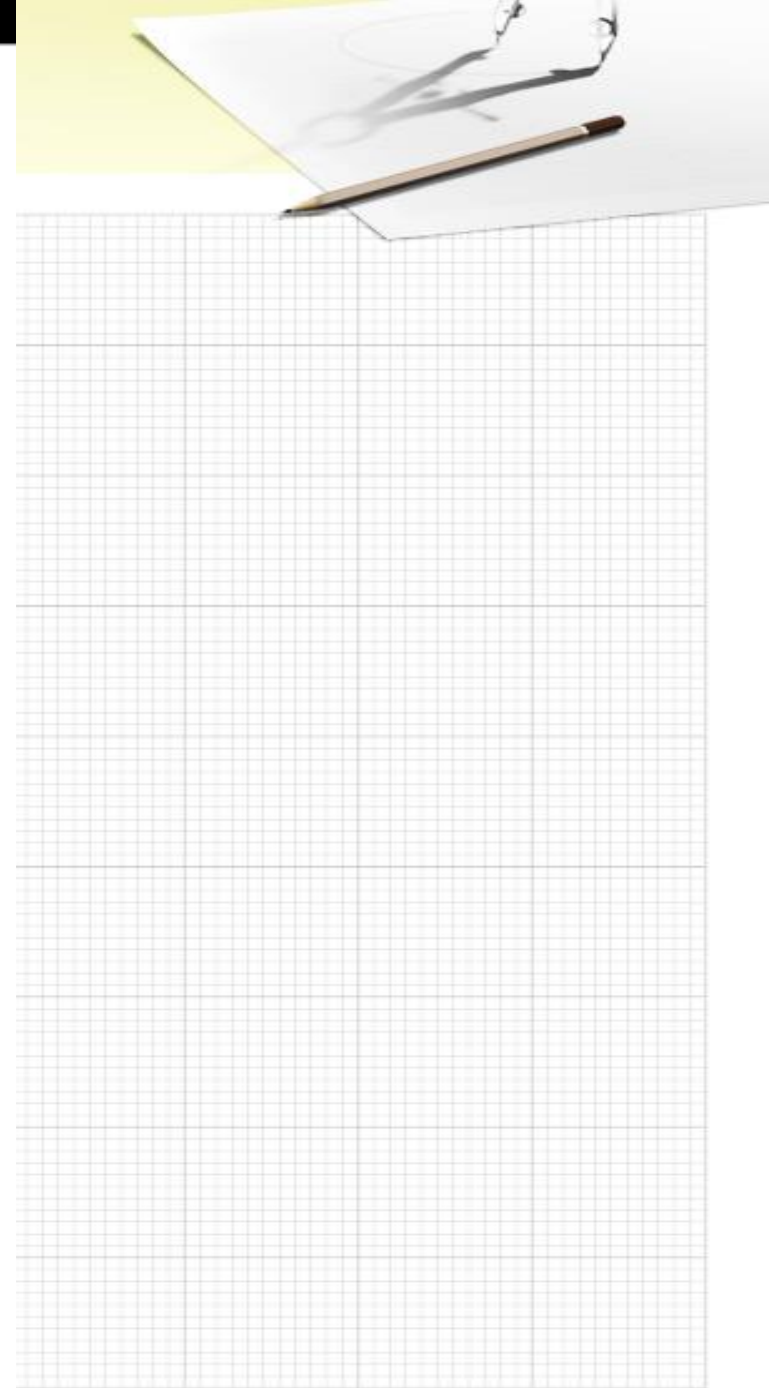
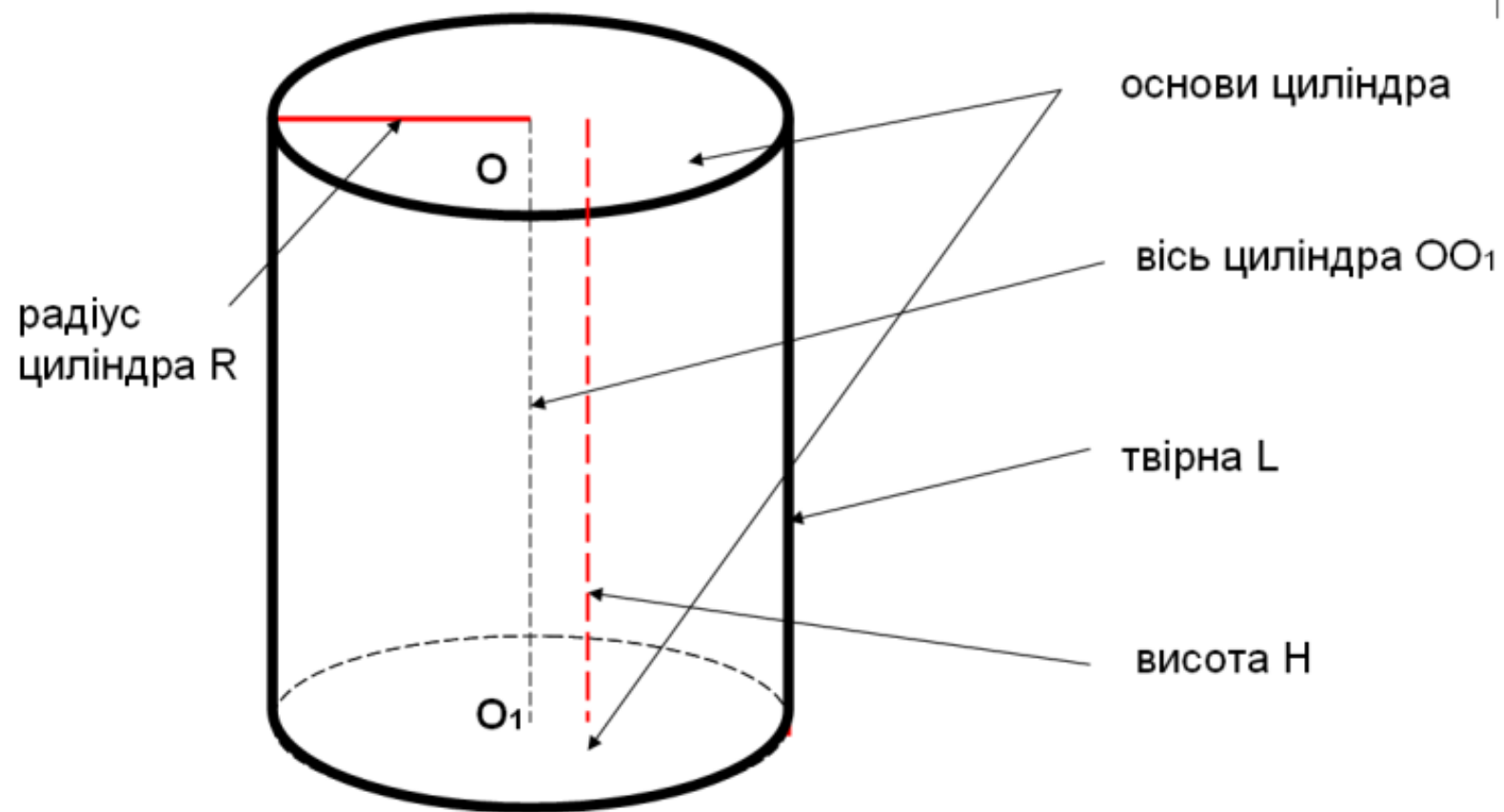


Циліндр

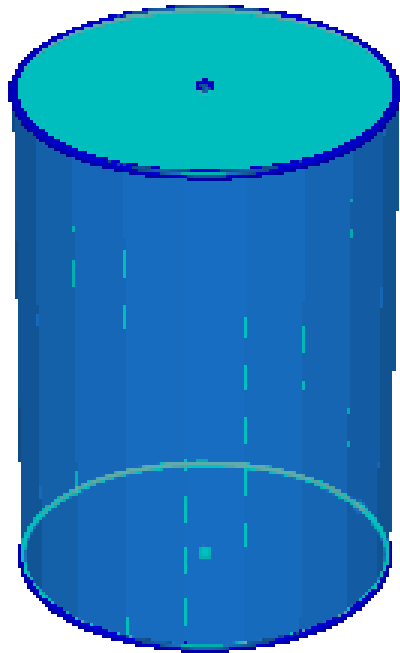


- Циліндр - це геометрична фігура, утворена обертанням прямокутника навколо однієї зі сторін.

Елементи циліндра



Розгортка циліндра

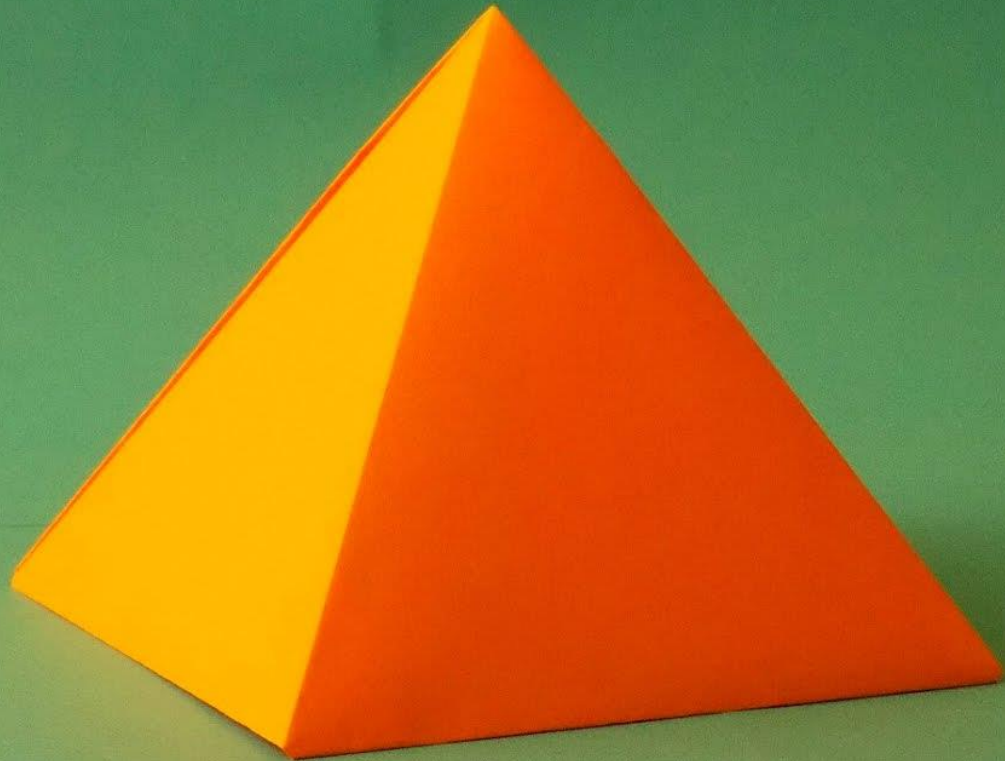


- Розгортка циліндра -
прямокутник

Циліндр



Піраміда

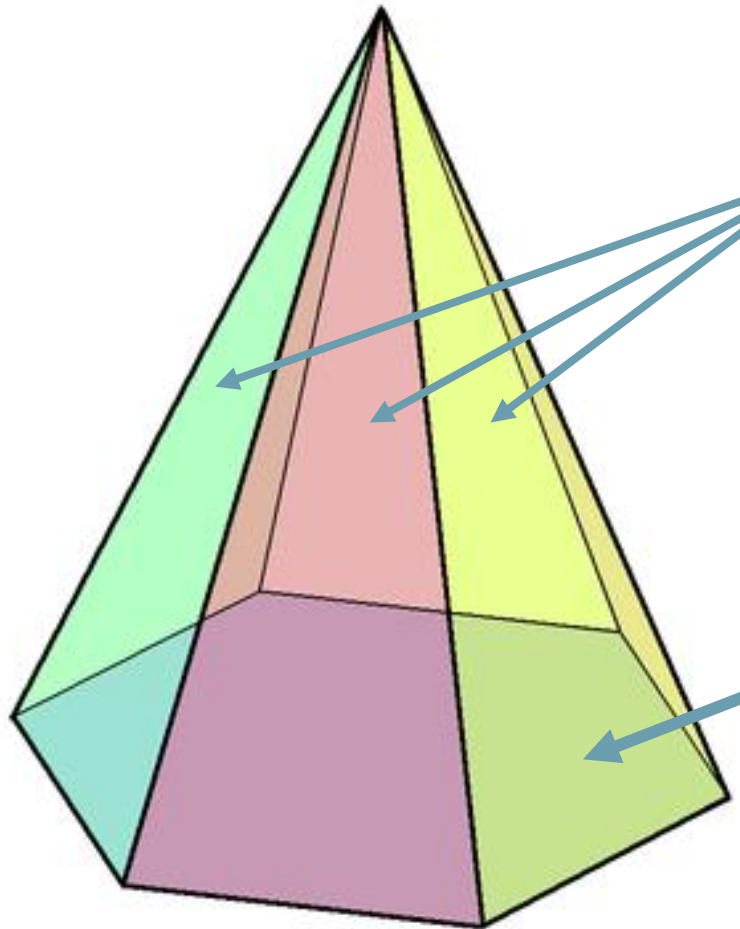


- ▶ Піраміда це - багатогранник, одна грань якого є n -кутником, а інші грані — трикутники зі спільною вершиною

Піраміда



Піраміда

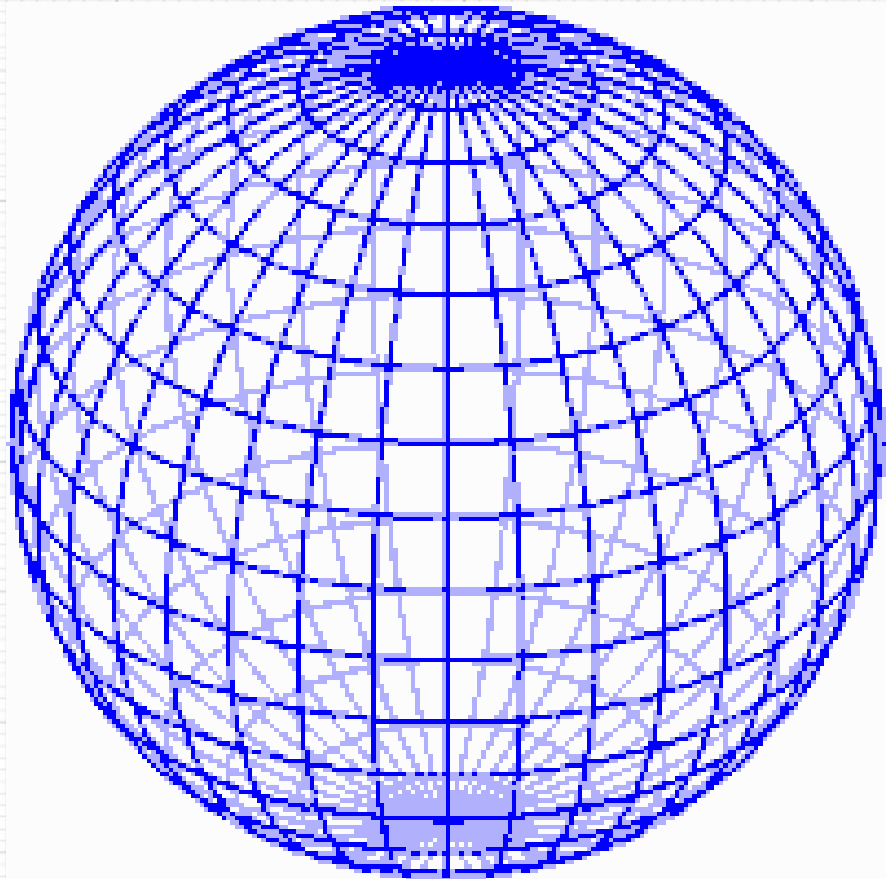


Бічні грані

Основа

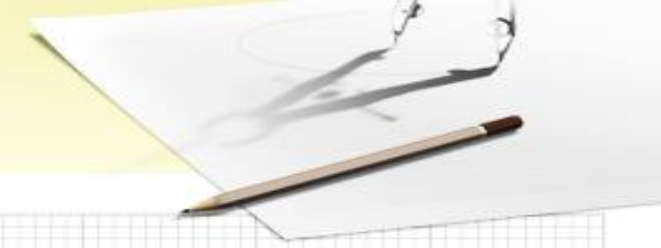
- Основа – будь-який багатокутник
- Бічні грані - трикутники

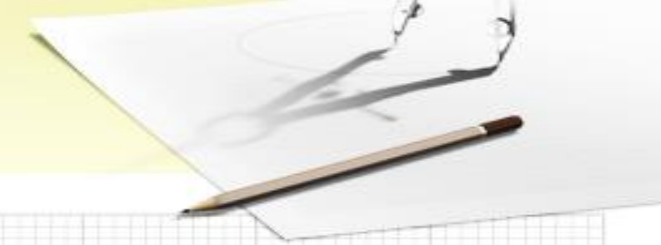
Куля, сфера



- ▶ Куля це - тіло, утворене обертанням круга навколо його діаметра.

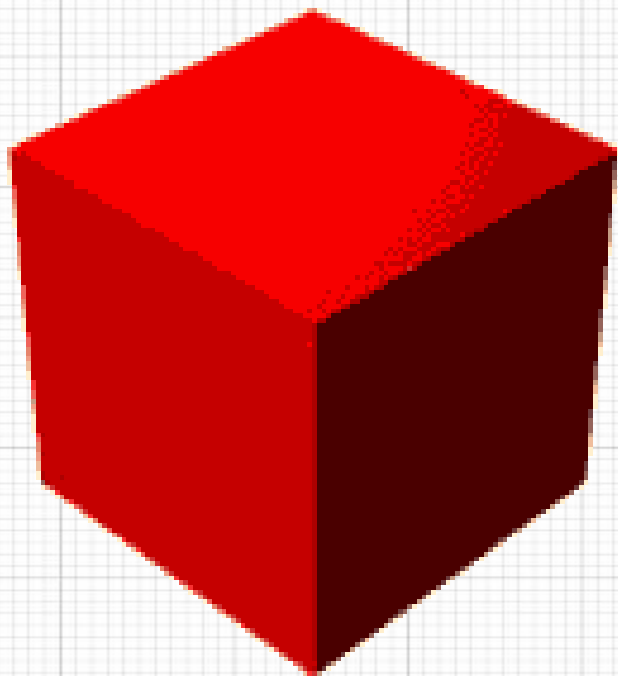
Куля в житті



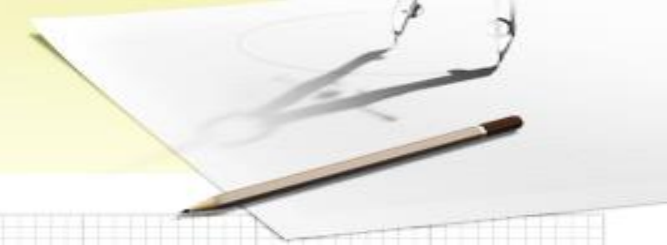


- ▶ Якщо розрізати кулю навпіл – отримаємо коло.
- ▶ Радіус кола – радіус всієї кулі

Куб



- ▶ **Куб – фігура, кожна грань якого є квадратом**



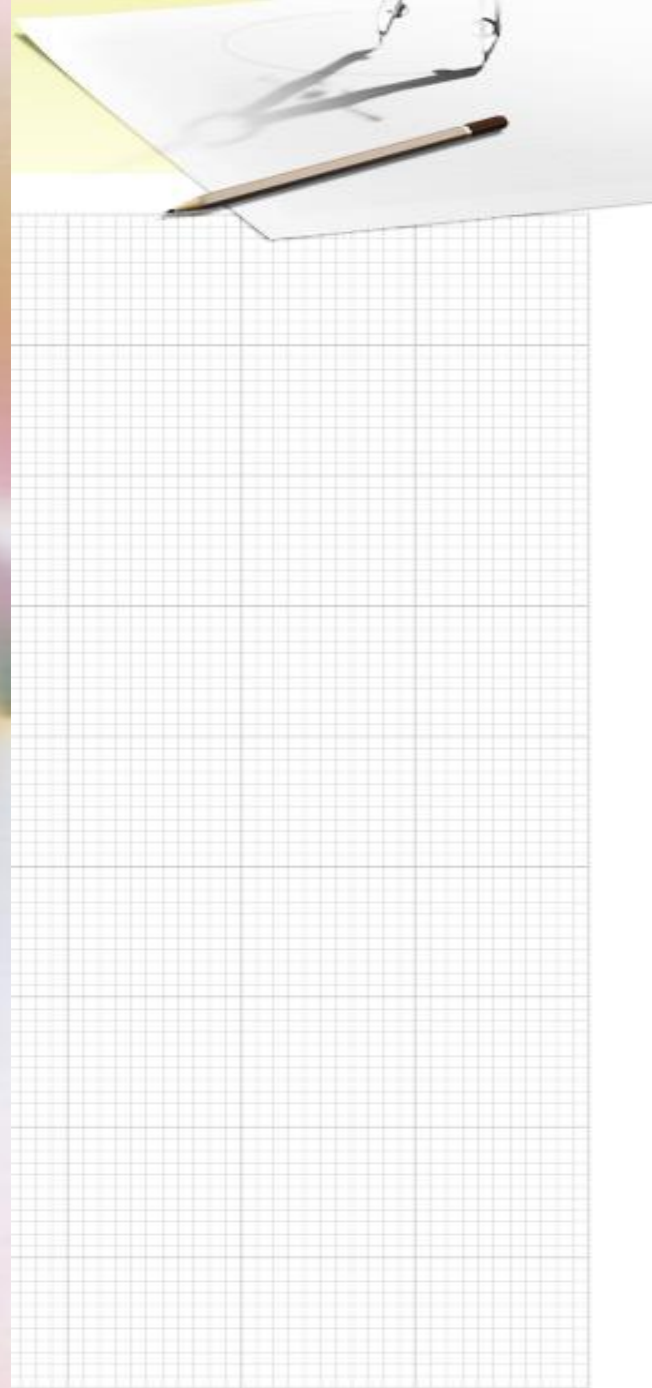
Куб у житті



- кубик Рубика



- подарунок з бантом





► <https://naurok.com.ua/test/start/297563>